

REGLAMENTO

DESAFÍO BOOT CAMP 2024



ARTÍCULO 1:
ORGANIZACIÓN

ARTÍCULO 2:
CATEGORÍAS Y NORMAS

ARTÍCULO 3:
RECORRIDO

ARTÍCULO 4:
INSCRIPCIÓN

ARTÍCULO 5:
SEGUROS

ARTÍCULO 6:
DATOS LOPD

ARTÍCULO 7:
CRONOMETRAJE

ARTÍCULO 8:
**RECOGIDA DE CHIPS Y
DORSALES**

ARTÍCULO 9:
CLASIFICACIONES

ARTÍCULO 10:
PREMIOS



ARTÍCULO 1: ORGANIZACIÓN

Desafío Boot Camp es una carrera de obstáculos organizada por **Diesemm, OCRA Galicia y Sinergias 360°** que se celebra en la ciudad de Vigo (Pontevedra) para todos los públicos, por ello se muestran diferentes categorías.

La fecha de la carrera será el Domingo **6 de octubre de 2024**.

El lugar elegido es el entorno de la **Playa de Samil** (Vigo).

A todos los corredores que se inscriban en Desafío Boot Camp, se les enviará con la antelación adecuada unas indicaciones basadas en la modalidad de inscripción que haya formalizado, facilitándoles toda la información necesaria para la carrera. Pero además los corredores tienen a su disposición el correo electrónico info@desafiobootcamp.com para cualquier duda que podamos resolverles. Así como nuestras redes sociales.

En el momento de la inscripción, los corredores que afirmen haber leído el reglamento estarán aceptando que los organizadores se reservan el derecho de aplazar, modificar y/o cancelar el evento debido a condiciones meteorológicas adversas, otros factores fuera del control de la organización, que puedan afectar a la salud y/o seguridad de los participantes o no llegar a un mínimo de ochocientos inscritos un mes antes de la finalización del plazo de inscripciones.

ARTÍCULO 2: CATEGORÍAS Y NORMAS

En Desafío Boot Camp podrán participar todas las personas que lo deseen, sin distinción de sexo o nacionalidad, siendo necesaria tener cumplida la mayoría de edad para las carreras o autorización de padres o tutores legales de los menores. En el momento de la inscripción los corredores que afirmen haber leído este reglamento estarán además dando fe y certificando estar en condiciones físicas y de salud adecuadas para participar en la prueba de Desafío Boot Camp.

2.1.- CATEGORÍAS:

2.1.1- **ÉLITE:** La organización considera que los corredores de esta categoría deben tener un nivel de condición físico elevado haber participado asiduamente en este tipo de competiciones. En esta categoría se deben superar todos los obstáculos ó en su defecto realizar pruebas de penalización.

2.1.2.- **ÉLITE GRUPOS DE EDAD**: Modalidad generada para aquellos/as corredores ÉLITE que quieren competir con corredores/as de su misma franja de edad. Hay 3 grupos de edad:

- .-**Promesa** (hasta los 24 años)
- .-**Senior** (desde los 25 a los 40 años)
- .-**Máster** (mayores de 40 años)

Categoría Élite y Élite grupos edad: de no conseguir superar algún obstáculo, el juez le tomará nota de su dorsal y se le cortará la pulsera. El atleta podrá seguir el recorrido como neutralizado sin opción de clasificar en tiempos, siempre y cuando, no entorpezca el desarrollo de la carrera de los demás corredores no neutralizados. Es obligatorio superar los obstáculos sin ayuda de otro corredor o externa. (Normativa O.S.O.) Podrá haber más de un intento para superar el obstáculo.

2.1.3.- **POPULAR COMPETITIVA "STARTER"**: Es una categoría enfocada a esos corredores/as que todavía no se sienten preparados para participar en categorías ÉLITE pero tiene la intención de competir y superar todos los obstáculos. Habrá un sistema de penalización por pulseras y circuito de penalización en alguno de los obstáculos. Esta categoría saldrá con 2 pulseras.

2.1.4.- **POPULAR "PARTY" NO COMPETITIVA**: Es una categoría para disfrutar del evento y tomarle el pulso a las carreras de obstáculos. De no conseguir superar algún obstáculo se podrán sustituir (el obstáculo no superado) por 10 burpees o penalización de circuito alternativo en caso de haberlo.

2.1.4.1.- Obstáculos con ayuda (SOLO categoría Popular No Competitiva): los corredores podrán ayudarse entre ellos con el fin de superar los obstáculos.

2.1.5.- **EQUIPOS**: Los equipos estarán formados por un mínimo de 4 corredores y sin número máximo. Los corredores en equipo tendrán una marca personal (que les permitirá competir también a nivel individual) y una del equipo.

Sólo se podrá formar equipo con corredores de la misma tanda, nunca se podrá formar equipo con corredores de otras tandas ni cambios en las tandas. Para que el equipo pueda clasificar su tiempo han de entrar al menos cuatro de sus miembros en meta y será el tiempo del 4º componente el que marque el tiempo del equipo.

2.1.6.- **KIDS:** Recorrido específico para los niños/as, donde en el tramo de edad entre 4-7 años darán 2 vueltas a un circuito de 300 m y en el tramo de edad entre 8-12 años darán 3 vueltas al mismo circuito. Durante el recorrido, los participantes tendrán que superar 10 obstáculos.

2.2.- **NORMAS:**

2.2.1.- **SALIDA:** Las salidas de la carrera se harán en tramos tal como se indica en el reglamento y en la web de inscripción (Champion Chip Norte). Una vez inscrito/a no se realizarán cambios de tandas fuera del plazo indicado.

2.2.2.- **DESCALIFICACIONES (NO SE COMPUTAN LOS TIEMPOS):**

Élite:

- No clasificarán, pero podrán finalizarla, los corredores que superen 60' de tiempo para completar la carrera.
- No clasificará en la prueba aquel corredor que no esté en la zona de salida a la hora en la que se encuentra inscrito
- No clasificará aquel corredor que no supere todos los obstáculos del recorrido.

Popular:

- No clasificarán, pero podrán finalizarla, los corredores que superen las 2hrs. de tiempo para completar la carrera.
- No clasificará en la prueba aquel corredor que no esté en la zona de salida a la hora en la que se encuentra inscrito.
- Los equipos no clasificarán si al menos cuatro de sus miembros no completan la carrera antes de las 2hrs.

2.2.3.- **DESCALIFICACIONES:**

Se descalificará de la carrera a:

- 1.- Todos aquellos corredores/as que se salgan del circuito establecido.
- 2.- En el caso de la categoría Popular, todos los corredores/as que se salten un obstáculo sin superarlo correctamente o no hacer los burpees correspondientes.
- 3.- Todos los corredores/as que tengan alguna actitud impropia o muestren faltas de respeto a otros corredores, jueces, voluntarios o público presente. La tolerancia y fair play es algo básico para participar en Desafío Boot Camp.
- 4.- La organización, a través de su servicio médico, se reserva el derecho de no dejar participar a aquellas personas a las que no consideremos en condiciones óptimas de salud.



ARTÍCULO 3: RECORRIDO

3.1.- SALIDA Y META: La salida se tomará en el propio arenal de la playa de Samil (Vigo), serán salidas por tandas con un mínimo de 10-15min. entre cada una de ellas. Se comenzará con las tandas élite/elite grupos edad y se continuará con popular/popular equipos y Kids.

Los horarios de cada tanda se expondrán en la web **www.diesemm.com** y en nuestra secretaría técnica **www.championchipnorte.com**

La organización podrá aumentar o reducir tramos horarios en la medida en que las inscripciones lo demanden. Así como aumentar los participantes en cada tanda.

Si en una tanda NO se alcanzase el número de 30 corredores, se trasladará a una tanda anterior o posterior según la capacidad del grupo, avisando con tiempo según criterio de la organización.

Una vez inscrito/a **SOLO** se permitirán realizar **cambios de tanda** hasta 1 mes antes del evento y siempre que haya plazas libres en la tanda elegida por el corredor/a.

IMPORTANTE: Se entiende que si un corredor se inscribe en una tanda, en un horario concreto y un día concreto es porque puede asistir ese día y esa ha sido su libre elección.

3.2.- RECORRIDO:

Desafío Boot Camp constará, en esta edición, de una distancia entorno a los 6-7kms. y 30-35 obstáculos para todas sus categorías de adultos.



ARTÍCULO 4: INSCRIPCIÓN

4.1.- FORMALIZACIÓN: La inscripción debe formalizarse on-line a partir del 20 de Diciembre de 2023 a través de la web: **www.championchipnorte.com**

En ella han de cumplimentarse adecuadamente todos los datos requeridos y realizar el pago on-line de la totalidad de los servicios solicitados.

Si el corredor no dispone de chip válido propio, el precio se incrementará en 2€ en concepto de alquiler y deberá ser entregado a la organización en línea de meta de manera obligatoria. (A excepción de la categoría Kids)

4.2.- **TANDAS Y PRECIOS ADULTOS:**

- 1ª Tanda 10:30 ELITE y ELITE GRUPOS EDAD (Promesa, Senior y Máster)
- 2ª Tanda 10:45 POPULAR COMPETITIVA.
- 3ª Tanda 11:00 POPULAR Y EQUIPOS.
- 4ª Tanda 11:30 POPULAR Y EQUIPOS.
- 5ª Tanda 11:45 POPULAR Y EQUIPOS.
- 6ª Tanda 12:00 POPULAR Y EQUIPOS.
- 7ª Tanda 12:15 POPULAR Y EQUIPOS.
- 8ª Tanda 12:30 POPULAR Y EQUIPOS.
- 9ª Tanda 12:45 POPULAR Y EQUIPOS.
- 10ª Tanda 13:00 POPULAR Y EQUIPOS.
- 11ª Tanda 13:15 POPULAR Y EQUIPOS.
- 12ª Tanda 13:30 POPULAR Y EQUIPOS.

Del **22 diciembre al 7 abril** 25€

Del **8 abril al 4 julio** 29€

Del **5 julio al 15 septiembre** 34€

Del **16 septiembre al 29 septiembre** 39€

Del **30 septiembre al 1 octubre** 44€

4.3.- **TANDAS Y PRECIOS KIDS:**

1ª Tanda 12:30 (4-7 años)

2ª Tanda 12:45 (4-7 años)

3ª Tanda 13:00 (4-7 años)

4ª Tanda 13:15 (8-12 años)

5ª Tanda 13:30 (8-12 años)

6ª Tanda 13:45 (8-12 años)

Del **22 diciembre al 7 abril** 9€

Del **8 abril al 4 julio** 10€

Del **5 julio al 15 septiembre** 11€

Del **16 septiembre al 29 septiembre** 12€

Del **30 septiembre al 1 octubre** 14€

4.4.- **DEVOLUCIONES:**

4.4.1.- LESIÓN Y/O ENFERMEDAD: Una vez hecha la inscripción, sólo se accederá a la devolución del 50% , en caso de lesión o enfermedad. Para ello, será necesaria la presentación de un certificado médico a la organización, mediante correo electrónico (info@desafiobootcamp.com). Con firma del médico y su número de colegiado.

4.4.2.- No se hará devolución del importe pagado al inscribirse en ningún otro caso que no sea la lesión y/o enfermedad grave. Queda prohibido el traspaso de inscripciones.

ARTÍCULO 5: SEGUROS

Todos los participantes inscritos estarán cubiertos por una póliza de seguros de accidentes, tal y como lo marca el Real Decreto 1428/2003 de 21 de noviembre sobre pruebas deportivas en la vía pública, concertada por la organización, que cubrirá los accidentes que se produzcan como consecuencia directa del desarrollo de la prueba, y nunca como derivación de una patología, lesión, imprudencia, negligencia e incumplimiento del reglamento.

Cualquier problema o percance debe ser comunicado durante el horario de evento y visto por un médico o responsable sanitario de la carrera

El pago de la cuota del seguro de accidentes está incluida en la inscripción, tal y como se especifica en la misma.

Todo participante es consciente del tipo de prueba que es una carrera de obstáculos, sabe el riesgo que conlleva y asume que está preparado físicamente. También es conocedor del tipo de obstáculos y que está en plenas facultades físicas y psicológicas.



ARTÍCULO 6: CLÁUSULA LOPD

De acuerdo con lo establecido a efectos del RGPD 2016/679 y la L.O. 3/2018 de Protección de Datos Personales, le informamos que sus datos pasarán a formar parte de un fichero:

RESPONSABLE DEL TRATAMIENTO:
PEPITA-TERY PRODUCCIONES, S.L.
B27742105.

email: diesemm@diesemm.com.

FINALIDAD PRINCIPAL: gestionar los datos personales de los participantes en actividades y eventos organizados por la empresa.

FINALIDAD SECUNDARIA: Publicidad o prospección comercial. LEGITIMACIÓN: Consentimiento del interesado a nuestra relación comercial e interés legítimo de la organización.

DESTINATARIOS: Los datos no se cederán a terceros, salvo en los casos en que exista una obligación legal como a determinados encargados de tratamiento.

PLAZOS DE CONSERVACIÓN: Los datos proporcionados se conservarán mientras se mantenga la relación profesional/comercial o durante los años necesarios para cumplir con las obligaciones legales.

DERECHOS DE LOS TITULARES: Acceder, rectificar y suprimir los datos, portabilidad de los datos, limitación u oposición a su tratamiento, así como a obtener información clara y transparente sobre el tratamiento de sus datos. Puede ejercitarlos enviando un correo electrónico junto con copia de su DNI o documento de identificación.

La finalidad de este fichero es gestionar los datos personales de los participantes en actividades y eventos organizados por la empresa. Le informamos que, autoriza la toma de imágenes durante el desarrollo de las actividades y eventos organizados por la entidad organizadora, así como su posterior publicación en nuestra página web y en nuestras redes sociales, con el fin de difundir y promocionar las actividades que se llevan a cabo en el mismo.

Igualmente estas fotos pueden ser publicadas por las redes sociales y webs de los campeonatos a los que pertenece la carrera. Asimismo, le informamos que podrá serle remitida información actualizada (por correo postal, email o SMS) sobre las actividades y eventos organizados por la organizadora Pepita-Tery Producciones S.L., que puedan ser de su interés. En caso de que desee revocar su consentimiento y ejercitar los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición puede hacerlo dirigiéndose por escrito a Desafío Boot Camp a la dirección arriba señalada, adjuntando una fotocopia de su DNI.

ARTÍCULO 7: CRONOMETRAJE

El cronometraje se hará por el sistema de control de chip, que se entregará a los corredores junto con el dorsal, exceptuando a los que ya dispongan de uno propio y resultará obligatoria su utilización.

Los dorsales son personales e intransferibles.

No serán admitidos por la Organización corredores que no estén inscritos o corran sin dorsal, impidiendo que tengan acceso a la carrera en defensa de los derechos de los reglamentariamente inscritos.

ARTÍCULO 8: RECOGIDA DE CHIP Y DORSALES

La Organización notificará con la suficiente antelación a todos los inscritos de los puntos y horarios de recogida de dorsales y chips. Será obligatoria la presentación del D.N.I. para la retirada del dorsal y el chip.

En caso de que un corredor no realice la recogida de su dorsal, la organización entenderá que su inscripción queda anulada.

* El dorsal y el chip podrán ser recogidos por una persona diferente de la inscrita siempre que firme un documento conforme se hace responsable de ese dorsal y chip/chips. Descargar en www.diesemm.com



ARTÍCULO 9: CLASIFICACIONES

Se publicarán clasificaciones individuales de todas las categorías establecidas anteriormente.

La clasificación se podrá ver a través de la página web de la carrera en el enlace de Champion Chip Norte. Además cada corredor podrá acceder a la galería de fotos de la carrera que se pondrá a disposición de los usuarios en la página oficial de facebook de la carrera. Así mismo pondremos a su disposición un vídeo personalizado de los últimos diez segundos a través de la web de tiempos publicada en Champion Chip Norte.

ARTÍCULO 10: PREMIOS

Se entregarán los siguientes premios:

1. Podium Élite masculino y femenino
2. Podium Élite Grupos edad masculino y femenino:
 - .- Promesa
 - .- Senior
 - .- Master
3. Podium Popular Competitiva masculino y femenino
4. Podium Equipos Popular
5. Popular **NO** competitiva:
 - .- Sorteo de 20 premios entre los inscritos que se anunciarán por las RRSS oficiales de la carrera.

.- Grupo/gym/asociación con más número de equipos.
Siempre deben tener el mismo nombre y solo les diferenciará la numeración.
(Ejemplo: Vengadores 1, Vengadores 2 y así sucesivamente.)

.- Los 3 participantes con la indumentaria más original.

La Organización notificará con la suficiente antelación a todos los inscritos el horario y lugar de la entrega de todos los premios mencionados anteriormente.

Todos los "finishers" de la prueba recibirán **medalla** y **regalo conmemorativo** del evento en todas las categorías incluida kids. Se pondrá a disposición de todos los inscritos la camiseta oficial X Aniversario para su compra, a precio especial respecto a los no inscritos y venta oficial a público.

CAMBIOS:

La organización se reserva el derecho de realizar cualquier cambio en este Reglamento por necesidades organizativas o por el beneficio de los participantes, debiendo comunicarlo a los mismos antes de la salida cuando sea posible.

La inscripción en la carrera incluye:

- Avituallamiento líquido en carrera.
- Avituallamiento líquido y sólido en meta.
- Seguro de accidentes.
- Medalla "finisher" y regalo oficial.
- Una zona cero cargada de actividades.

Documento Recogida de Dorsal de otro corredor:

**Yo
con DNI y número de teléfono
móvil..... recojo el dorsal o dorsales
siguientes:**

**En este acto me hago responsable de dicho acto de
recogida.**

Firma

GRACIAS